



## Нічний морок

*Кейт Вінтрон підняла комір свого довгого пальта, щоб захиститися від пронизливого холоду вогкої осінньої ночі. Вискнувши шинами, повз промчала довга чорна автівка. За нею гнався поліцейний фургон. Сполохана Кейт притиснулася до залізних поручнів міскатонікського мосту.*

*Вона читала в газетах про спалах жорстоких злочинів і відчувала напругу й тривогу в Аркгемі. У темряві все довгих осінніх ночей вона помічала, як щільнішає морок, а прилади в її університетській лабораторії фіксують якесь незбагненне стороннє втручання.*

*Насувалося щось химерне...*

## Огляд

У доповненні «Нічний морок» гравці досліджують ті закутки Аркгема, куди страшно сунутися навіть удень. У місті процвітає організована злочинність, потаємні культу намагаються догодити своїм темним володарям, химерний місяць висить у небі, а десь у нічному морозі чаються незбагненні жахіття. Це доповнення містить два нові сценарії, нові зустрічі для кожної зони Аркгема, нових монстрів і нові аномалії, а також чотирьох нових дослідників, готових протистояти жахам з новими предметами, заклинаннями та союзниками.

## Символ доповнення



Кожна карта доповнення позначена символом доповнення «Нічний морок». За цим символом їх можна легко відрізнити від карт базової гри та інших доповнень «Жаху Аркгема».

## Вміст

2 листи сценаріїв	28 особливих карт
4 листи дослідників	12 початкових карт
7 карт заголовків	6 карт стану РОЗШУКУВАНИЙ
20 карт архіву	22 карти монстрів
12 карт аномалій	Підставка для карт монстрів
48 карт подій	4 фішки дослідників (з пластиковими підставками)
72 карти зустрічей	8 жетонів доказів/приреченості номіналом «3»
4 карти союзників	7 жетонів доказів/приреченості номіналом «1»
4 карти предметів	
4 карти заклинань	

## Як грати з цим доповненням

Деякі компоненти цього доповнення взаємодіють між собою (наприклад, карти станів або особливі карти). Тож якщо не вказано інакше, використовуйте всі компоненти доповнення «Нічний морок».

- Карти подій, заголовків, союзників, предметів і заклинань затасовують у відповідні колоди.
- Карти архіву, станів, монстрів, особливі й початкові карти додають до відповідних колод (за алфавітом, порядковими номерами або за дослідниками).
- Нові колоди аномалій і подій тримайте окремо та використовуйте згідно з указівками сценарію. **Будьте уважні, щоб випадково не затасувати карти подій у колоди зустрічей.**
- Нових дослідників можна використовувати разом з будь-якими дослідниками з базової гри.
- Нові сценарії використовують монстрів і карти кодексу як з базової гри, так і з цього доповнення.

Під час гри покладіть колоду монстрів відновленою стороною догори на підставку для колоди монстрів. Складіть підставку так, як показано на схемі на звороті цього листа. Як завжди, беріть карти з-під низу колоди, а скинуті карти кладіть зверху.

# Роз'яснення деяких правил

## Творці гри

### Розшукуваний

Подібно до інших карт станив, карти нового стану РОЗШУКУВАНИЙ — двосторонні. Не чітайте зворот цих карт, поки не отримате відповідну вказівку.

### Елітні монстри

Коли монстр здобуває ефект «елітний X» з кількох джерел, то цей ефект накопичується.

*Приклад. На карті монстра «Безформне жакіття» зі здоров'ям 4 в тексті є ключове слово «Елітний 1». Ефект карти в кодексі також дає йому властивість «Елітний 1». Отже, цей монстр має 4 здоров'я плюс 2 здоров'я за кожного дослідника в партії.*

### Вилучення фрагментів поля

Деякі ефекти дозволяють вилучати плитку поля з гри. Якщо ефект указує вилучити район, то ви також вилучаєте всі відповідні карти зустрічей, зокрема карти з колоди подій. Знайдіть у скіди подій і в колоді подій усі карти цього району та вилучіть їх. Перетасуйте колоду подій, але не затасовуйте в неї скіди подій і не змінійте послідовність карт у скіди подій.

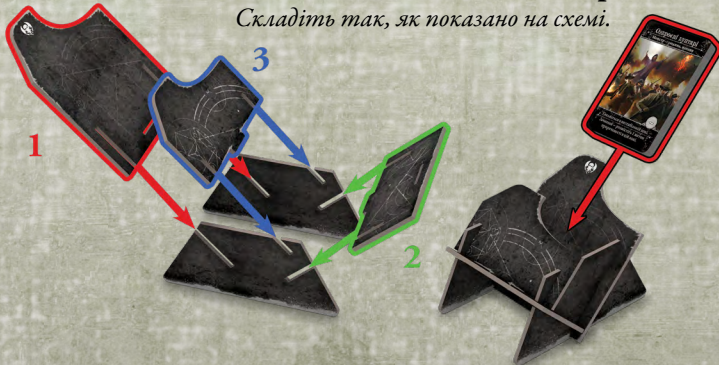
### Як змінювати чашу міту

Отримавши вказівку вилучити жетон міту з гри, спершу вилучіть жетон відповідного типу з чаші (якщо він там є). Якщо такого жетона в чаші немає, то знайдіть його серед тих жетонів, які ви взяли з чаші, але ще не повернули в неї, і вилучіть із гри.

Додаючи жетон, кладіть його відразу в чашу міту.

### Підставка для колоди монстрів

Складіть так, як показано на схемі.



**Розроблення доповнення:** Філіп Д. Генрі та Деніел Ловет Кларк

**Продюсер:** Джейсон Волден

**Коректор:** Крістофер Меєр

**Менеджер настільної гри:** Ендрю Фішер

**Перевірка сюжету «Жаху Арктема»:** Дейн Бельтрамі, Кара Сентелл-Данк і Метт Ньюман

**Художнє оформлення доповнення:** Віл Спрингер

**Менеджер художнього оформлення:** Крістофер Гош

**Обкладинка:** Андерс Файнер

**Ілюстрації:** Крісті Баланеску, Хельге К. Бальцер, Тіціано Барачі, Райан Баргер, Ігнаціо Базан Ласкано, Арден Беквіг, Марк Бем, Дімітрі Бєлак, Йоганн Буасонне, Крістофер Бердетт, Джошуа Кайрус, Феліція Кано, Майк Каппротті, студія «Caravan», Метью Ковдері, Жільєм Дукос, Дерек Д. Еджелл, Девід Гайлє, Діго Гізберт, Квінтін Гейлєм, Фальк Генселл, Вудро Гінтон, Рафал Гринкевич, Авреліан Г'юберт, Романа Кенделік, Ігор Кирилюк, Прісцила Кім, Драженка Кімпел, Джуліан Кок, Олександр Козаченко, Роберт Лєскі, Патрік Мак-Евой, Брінн Метені, Марк Молнар, Рейко Муракамі, Девід Нєш, Джон Пейсер, Борха Піндало, Хосє Мануєль Рей, Адам Шумпєрт, Стівєн Сомерс, Анна Штайнбауєр, Андрея Уграї, Магалі Вільнєв та Френк Воллєс

**Художній керівник:** Джефф Лі Джонсон

**Головний арт-директор:** Тоні Брєлт

**Координатори із забезпечення якості:** Ендрю Янеда та Зак Тєвалтомас

**Управління виробництвом:** Джасті Енгєр та Джейсон Гейлє

**Візуальний креативний директор:** Браян Шомбург

**Старший менеджер проекту:** Джон Франц-Віхлєц

**Старший менеджер з розроблення продуктів:** Кріс Гербер

**Виконавчий ігровий дизайнер:** Корі Конєчка

**Видавець:** Ендрю Наваро

### Українське видання Geekach спільно з White Games

**Керівник проекту:** Олександр Ручка

**Виpusкова редакторка:** Алла Костовська

**Перекладачі:** Святослав Михаць, Володимир Кузнєпов

**Редактор:** Сергій Лисєнко

**Дизайн і верстка:** Артур Патріхалко

**Особлива подяка:** Володимир Білоїд, Юрій Голубєнко, Анна Вакулєнко, Ганна Жукова, Дмитро Науменко, Сергій Ішук та Сергій Тодоров

© 2019 Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Supply is a TM of Fantasy Flight Games. *Arkham Horror*, Fantasy Flight Games, and the FFG logo are © of Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2 Roseville, Minnesota 55113 USA 651-639-1905.

Українське видання © 2023 Geekach Games

www.geekach.com.ua • info@geekach.com.ua

Реальні компоненти можуть відрізнятися від зображень.