

ПАМЯТКА

Описание символов



Ваш соперник теряет указанное число монет. Монеты возвращаются в банк, а жетон — в коробку. Если у соперника недостаточно монет, он теряет все оставшиеся.



В конце игры получите по 3 победных очка за каждый имеющийся у вас жетон прогресса (включая этот).



После получения "Стратегии" все новые военные здания (красные карты) дают вам 1 дополнительный щит. *Уточнение. Этот жетон не применяется к чудесам света с символами щита и не влияет на уже построенные здания.*



Все ваши новые указанные на жетоне здания (синие карты или чудеса света) стоят на 2 ресурса меньше. При каждом строительстве вы можете выбрать, к каким ресурсам применить скидку.



Сразу же возьмите 6 монет из банка. Каждый раз, когда вы строите здание бесплатно по цепочке (условие бесплатного строительства), берите 4 монеты из банка.



Получайте деньги, которые тратит ваш соперник, покупая ресурсы в ходе торговли. *Это не касается монет, входящих в стоимость некоторых зданий; только денег, потраченных на сами ресурсы.*

Уточнение. Торговые скидки у вашего соперника ("Склад камня", "Склад дерева", "Склад глины" и "Таможня"), изменяют стоимость ресурсов, и жетон "Экономики" приносит вам столько денег, сколько соперник реально потратил.



У всех ваших будущих чудес света появляется новый эффект: "Сделайте еще один ход". Данный эффект не распространяется на чудеса, у которых он уже есть (нельзя "сделать еще один ход" дважды).



Эта карта производит указанные ресурсы.



Эта карта приносит указанное число победных очков.



Эта карта дает указанное число щитов.



Эта карта, жетон или чудо дает указанный научный символ.



Эта карта меняет правила торговли для указанных ресурсов. Со следующего хода вы сможете приобретать их у банка по цене в 1 монету за единицу.



Эта карта дает указанный символ цепочки. В поздней эпохе вы по цепочке сможете бесплатно построить карту, у которой в стоимости есть данный символ.



Эта карта каждый ход производит ЕДИНИЦУ одного из указанных видов ресурсов. *Уточнение. Такое производство не влияет на стоимость торговли.*



Эта карта дает указанное число монет.



Эта карта дает от 1 до 3 монет за каждый указанный объект (карту или чудо) в вашем городе на момент ее постройки. *Уточнение для всех карт. Монеты берутся из банка и только один раз — в момент строительства карты.*



В момент постройки эта карта дает вам по 1 монете за каждый указанный объект в том городе, где таких объектов больше.

В конце игры эта карта принесет вам по 1 победному очку за каждый указанный объект в том городе, где их больше.

Уточнения:

- Все эти карты дают монеты из банка и только один раз — в момент их строительства.
- В конце игры для получения победных очков можно выбрать и другой город, не тот, за который игрок получал монеты.
- Для "Гильдии судовладельцев" вам необходимо оба раза выбрать только один город с двумя цветами карт.



В конце игры эта карта принесет по 2 победных очка за каждое чудо света, построенное в том городе, где чудес света больше.



В конце игры эта карта принесет по 1 победному очку за каждый комплект из 3 монет в казне самого богатого города. Неполные комплекты не учитываются.



Возьмите все карты, сброшенные с начала игры, выберите одну и постройте ее бесплатно.

Уточнение. Карты, сброшенные во время подготовки к игре, не являются частью стопки сброса.



Случайным образом возьмите три жетона прогресса из тех, что были сброшены во время подготовки к игре. Выберите один, сыграйте его, а другие два верните в коробку.



Выберите и отправьте в стопку сброса карту указанного цвета (коричневую или серую), построенную вашим соперником.



Сделайте еще один полный ход сразу же после этого.

РАСПОЛОЖЕНИЕ КАРТ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ЭПОХИ

В начале каждой эпохи перемешайте соответствующую колоду и разложите 20 карт согласно структуре для данной эпохи.

Будьте внимательны, одни карты кладутся лицом вверх, другие вниз.

Чтобы облегчить задачу, начните с указанной точки. →

