

ВРЕМЯ ВАЛЕРЫ

НЕ ВРЕМЯ ДЛЯ ПРИЛИЧИЙ

Правила



-  3-8 игроков
-  От 18 лет
-  Партия 30 минут
-  Объясняется за 1 минуту
- Смешная и быстрая
- Это стоит снимать
- Партию хочется повторить

СОСТАВ

- Надувной Валера. С его помощью вы будете показывать слова.
- 168 карт с заданиями.
- Бланки для подсчёта очков.
- Правила, которые вы держите в руках.



ОБ ИГРЕ

В этом издании — 336 новых слов для игры с Валерой. Среди них есть двусмысленные, пошлые и иногда нецензурные слова. И их тоже нужно показывать! А если вы отгадываете — то произносить вслух. Так, всем тут есть 18 лет? Если для вас такое за гранью, попробуйте базовую версию «Времени Валеры».

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Показать и отгадать как можно больше слов с карточек при помощи надувного Валеры. Каждая отгаданная карточка принесёт вам очки, которые вы подсчитаете в конце игры.

ПОДГОТОВКА

1. Надуйте Валеру ртом или (электрическим) насосом. Не надувайте Валеру полностью, удостоверьтесь, что его руки и ноги можно легко согнуть.
2. Напишите имена всех игроков на бланке для подсчёта очков, чтобы вести счёт.
3. Перемешайте карты и положите их в колоду на любую ровную поверхность.
4. Решите, какую сторону карт вы хотите использовать: жёлтую или синюю.
5. Подготовьте таймер или секундомер на вашем телефоне. Настройте его на 45 секунд.

Вы можете начать играть сейчас, иногда заглядывая в правила.

КАК ИГРАТЬ

- Первым ходит самый младший игрок. Засеките 45 секунд и тяните карту из колоды.
- Прочитайте подчёркнутое предложение вслух. Например: «Кто Валера?» или «Что случилось с Валерой?»

- Покажите без звуков слово или фразу с карты вместе с Валерой. Показывайте, пока кто-нибудь не назовёт правильный ответ или пока не истекут 45 секунд.
- Отдайте карту тому, кто ответил правильно. Если у вас ещё осталось время, тяните следующую карту и объясните новое слово.
- Постарайтесь показать как можно больше карт, пока не истекли 45 секунд.
- Когда время заканчивается, каждый игрок считает свои карты. Запишите на бланке подсчёта очков количество карт под именем игрока, получившего карты. Если вы показывали слово с карты, запишите себе по одному очку за каждую карту, которую отгадали игроки. Все отгаданные карты верните в коробку. В этой партии они вам больше не понадобятся.
- Передайте Валеру следующему игроку — теперь он показывает слова.
- Как только каждый игрок побывал с Валерой, круг заканчивается. После четвёртого круга заканчивается игра.

Примечание: в четвёртом круге каждый игрок получает по два очка за каждую отгаданную карту.

КАК ВЫИГРАТЬ

После четвёртого круга посчитайте сумму очков у каждого игрока. Побеждает тот, кто набрал больше всего очков.

КОМАНДЫ

Играете впятером или больше? Разделитесь на две команды. Команды играют по очереди, за 45 секунд они должны угадать как можно больше карт. Показывают и отгадывают члены одной команды. Нельзя отгадывать во время хода другой команды.

Очки записывайте на команду, а не на каждого игрока. Выигрывает команда, набравшая больше очков после четвёртого круга.

Авторы: Seven Towns Ltd.

Локализация игры
Разработка: Максим Половцев,
Анна Половцева, Иван Гудзовский.
Редактор Анна Давыдова.
Дизайн и верстка Ольга Карпова.
Корректор Ксения Ларина.

© Identity games. Все права защищены.
© Издание на русском языке.

ООО «Магеллан Производство», 2020.
111033, Россия, Москва, ул. Золотородский Вал, д. 11,
стр. 9, этаж 2, комн. 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.
Воспроизведение любых компонентов игры
без разрешения правообладателей запрещено.
И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!



identitygames.com

