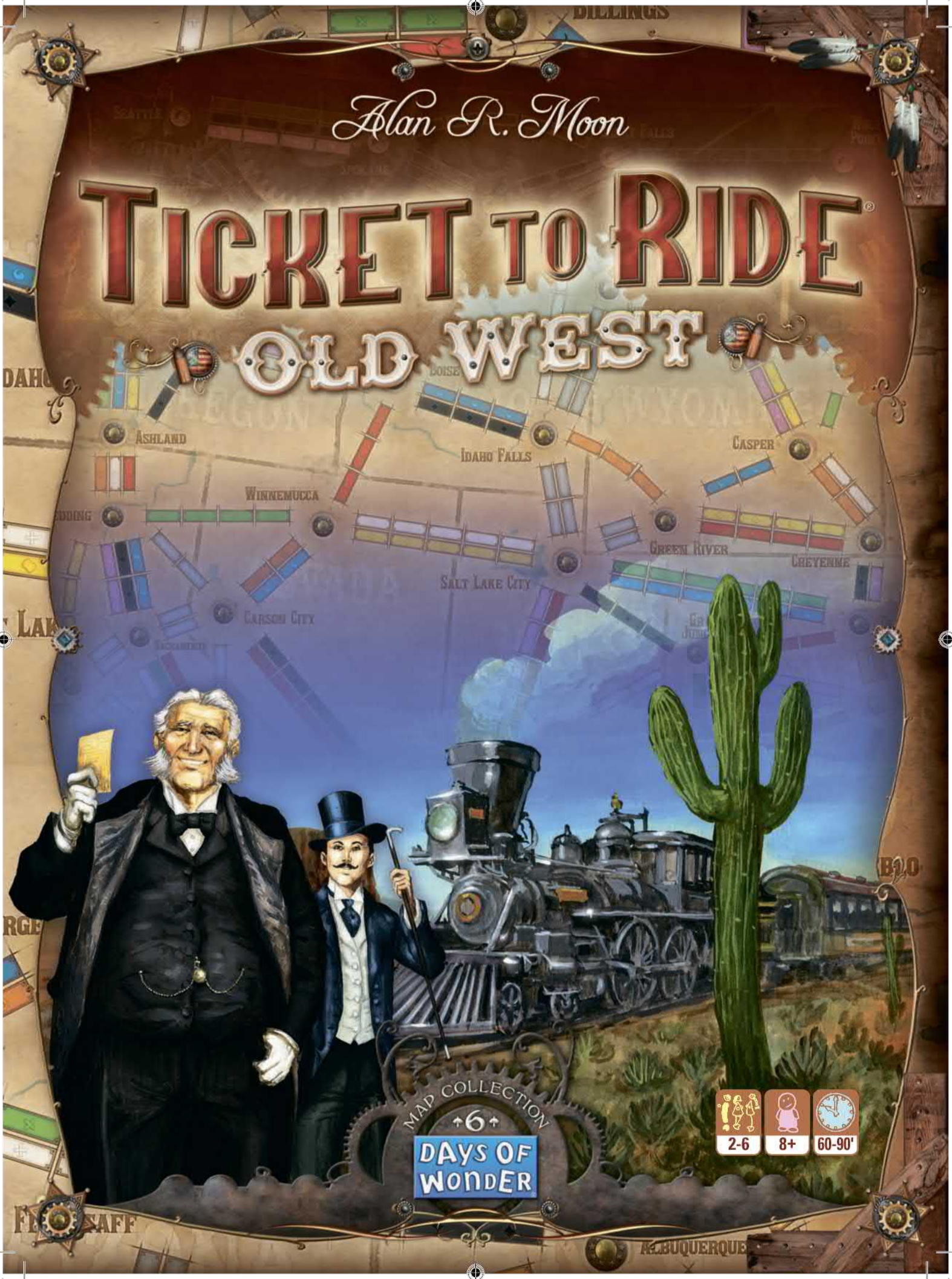
Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

OLD WEST



Добро пожаловать в Ticket to Ride® Old West. **В этом дополнении для** Ticket to Ride **вы получите возможность развивать сеть железных дорог из своего родного города и расширять свое влияние, беря под контроль города на своем пути... и кто знает, может быть, вы можете сможете разгадать тайну города** Roswell!

В этом буклете правил описываются изменения в игре, относящиеся к карте Старого Запада, и предполагается, что вы знакомы с правилами базовой игры *Ticket to Ride*. Это дополнение рассчитано на 2-6 игроков.

В играх на 4, 5 и 6 человек, игроки могут использовать все перегоны с двойных или тройных линий, но один и тот же игрок не может пройти более одного перегона на каждой такой линии Маршрутов. В играх на 2 и 3 игрока можно использовать только один перегон с двойной или тройной линии маршрутов. Как только любой игрок прошел один из таких перегонов, другой перегон(ы), образующий двойную (тройную) линию маршрутов, становится заблокированным и недоступным для других игроков.

Обратите внимание, что это дополнение несовместимо с дополнением *Alvin & Dexter*. Не волнуйтесь, чуть дальше у нас есть хорошие новости о нашем любимом пришельце...

Для игры с этим дополнением, вам нужно взять из коробки с базовой игрой *Ticket to Ride* (или *Ticket to Ride Europa)* по **40 вагончиков** (вместо обычных 45) для каждого игрока, соответствующие жетоны подсчета победных очков и карты Составов, и добавить новые компоненты, которые описаны ниже.

Новые Компоненты

- **50 карт Маршрутов**
- **2 карт Бонусов**
- **40 белых вагончиков (у вас будет несколько запасных вагончиков, поэтому обязательно удалите их перед первой игрой)**
- **18 Фишек Города (по 3 для каждого игрока)**
- **Жетон пришельца Alvin (или вы можете использовать фигурку Alvin, если у вас есть дополнение Alvin & Dexter)**

Настройки

- Раздайте всем игрокам по 5 карт Маршрутов. Каждый игрок должен оставить себе по крайней мере 3 из них. Перемешайте все сброшенные карты Маршрутов и поместите их под низ колоды.
- Каждый игрок получает 3 Фишки Города своего цвета.
- После выбора Маршрутов, начиная с игрока, который будет ходить последним, двигаясь против часовой стрелки, каждый игрок выбирает свой начальный город, помещая на него одну из своих Фишек Городов. Выбирайте свой начальный город очень тщательно, потому что вы будете расширять свою сеть железных дорог именно из этого города.

Специальные правила

В свой ход, игрок должен выполнить одно (и только одно) из следующих трех действий:

1. Обновить Парк

Игроки берут карты Составов по обычным правилам базовой игры.

2. Пройти Перегон

Первый перегон, который вы собираетесь пройти, должен начинаться от вашего начального города. Каждый последующий перегон, который вы собираетесь использовать, должен присоединяться к вашему начальному городу или к городу, к которому вы уже проложили путь. Вы не можете пройти перегон, который не соединяется с вашей сетью.

Пример: ***вы выбрали Salt Lake City в качестве вашего начального города. Первый перегон, который вы используете, пролегает от Salt Lake City до Green River. Следующий перегон, который вы проходите, должен присоединиться к Salt Lake City или Green River. Вы решили пройти перегон Green River - Cheyenne. Следующий перегон, который вы будете использовать, должен будет присоединяться к Salt Lake City, Green River или Cheyenne и т.д.***

После того, как вы прошли перегон, вы можете поместить одну из своих Фишек Города в один из городов на перегоне, использовав две карты Составов одного цвета (Локомотивы можно использовать для замены одной или обеих этих карт). В каждом городе может быть только одна Фишка Города, поэтому два игрока не могут одновременно управлять одним и тем же городом.

Вы можете контролировать до трех городов на карте, так как у вас есть только 3 Фишки Города. После того, как Фишка Города была выставлена на карту, ее нельзя убирать или перемещать. Как обычно, пройденный перегон дает победные очки тому игроку, который его прошел, если только один из связанных городов не контролируется другим игроком. В этом случае именно владелец Фишки Города получает победные очки, а не тот игрок, который проходил перегон. Разумеется, если, после прохождения перегона, на одном из связанных городов есть ваша Фишка Города, то вы получаете победные очки. ***Пример:*** ***у вас есть Фишка Города в Salt Lake City. Оппонент проходит перегон из St. George в Salt Lake City. Вы получаете 7 очков, а противник не получает ничего.***

Если два игрока контролируют оба связанных города, то они оба получают очки от прохождения этого перегона. Если один и тот же игрок контролирует оба города, он получает победные дважды.

Пример: ***у вас есть Фишки Города в городах St. George и Salt Lake City. Противник проходит перегон между этими двумя городами, и 14 победных очков получаете вы, а не он.***

Паромы

Паромы - это специальные серые линии железной дороги, соединяющие два соседних города через водоем. Их легко распознать по значку Локомотива, имеющемся, по крайней мере, на одном из звеньев, составляющих перегон. Чтобы пройти паромный перегон, игрок должен сыграть карту Локомотива для каждого символа Локомотива на перегоне и обычный набор карт соответствующего цвета для оставшихся звеньев этого паромного перегона.

3. Взять карты Маршрутов

Игрок набирает 4 карты Маршрутов с соответствующей колоды. Он должен оставить себе хотя бы одну из них, но, если захочет, то может оставить и две, и три, и даже все четыре. Любые возвращенные карты помещаются под низ колоды.

Бонусы в конце Игры

Игрок, который завершил больше всех Маршрутов (согласно своим картам Маршрутов), получает бонусную карту «Globetrotter» и добавляет 15 победных очков к своему финальному счету. В случае ничьей все причастные игроки получают этот бонус.

Вариант: «Alvin the Alien»

Alvin начинает в городе Roswell.

Ни один игрок не может начать игру в Roswell. Ни один игрок в течение игры не может помещать Фишку Города в Roswell.

Первый игрок, прошедший перегон до города Roswell, захватывает Alvin и мгновенно получает 10 победных очков. Затем он должен переместить Alvin в любой город, который он контролирует (включая его стартовый город).

Когда другой игрок проходит перегон до города, где сейчас располагается Alvin, он захватывает его. Игрок получает 10 победных очков, и затем должен переместить Alvin в любой из городов под своим контролем. Такое происходит на протяжении всей игры. Игрок, который контролирует Alvin в конце игры, получает бонусную карту Alvin и добавляет 10 победных очков к своему финальному счету.