

# SUSHI GO PARTY!

## Правила игры



8+ лет

2-8 Игроков



The Deluxe Pick and Pass Card Game

Добро пожаловать в Suchi Go Party! Вас обслужат по меню в роскошном Суши ресторане. Перед тем, как сделать заказ, вы можете сами составить меню из различных вкуснейших блюд. Затем вам нужно попытаться заработать как можно больше победных очков в течение трёх раундов, выбирая наилучшие комбинации карт, прежде, чем это сделают другие игроки.

## Компоненты

181 игральная карта + 22 карты меню + 8 пешек + 1 игровое поле

- Нигири** 12х: Нигири
- Суши Роллы** по 12х каждого: маки роллы, темаки, урамаки
- Основное блюдо** по 8х каждого: темпура, сашими, пельмешки, угри, тофу, онигири, эдамаме, суп мисо
- Особенности** по 3х каждого: палочки, соевый соус, чай, меню, ложечка, специальный заказ, заказ на вынос, васабид
- Десерты** по 15х каждого: пудинг, мороженое со вкусом зелёного чая, фрукты

## Подготовка к игре

1. Положите **игровое поле** в центр стола.
2. Каждый игрок выбирает себе цвет и ставит **пешку** своего цвета на отметку **0** на треке победных очков.
3. Игроки вместе **выбирают карты, которые они будут использовать** в этой игре (см. “Составление меню”).
4. Выложите выбранные **карты меню** на специально для этого отведённые места на игровом поле. Эти карты показывают, какие блюда используются в этой игре и какие для них действуют правила.
5. Перемешайте выбранные карты десерта и положите стопку рубашкой вверх рядом с игровым полем.
6. Перемешайте остальные выбранные карты и положите их отдельной стопкой рубашкой вверх рядом с игровым полем.

## Составление меню

В Sushi Go Party! вы сами выбираете меню на каждую игру! Разные комбинации позволяют вам варьировать от партии к партии.

Вы можете выбрать одну из следующих комбинаций:

**Мой первый ужин** Лёгкое меню для начинающих игроков



**Sushi Go!** Классическое меню из оригинальной игры.



**Дегустация** Попробуйте новые блюда из Sushi Go Party!



**Трёхзвёздочное меню** Для опытных игроков, любящих блюда покрепче.



# Начало раунда

**Салат из победных очков** Заработайте как можно больше победных очков!



**Смертельное объедение** Прямое взаимодействие!



**Большой банкет** Идеально для 6-8 игроков



**Ужин на двоих** Идеально для двух игроков.



**Составьте сами своё меню.** Выберите сами комбинацию из карт, которые вы хотите использовать в своей игре. При этом вы должны следовать следующим условиям:

- Всегда используйте **нигири**
- Используйте 3 сорта **основных блюд**.
- Используйте 2 сорта **особенностей**.
- Используйте 1 сорт **роллов**
- Используйте 1 сорт **десерта**.

**Важно!** Меню и специальный заказ не используются в игре от 7 до 8 игроков. Ложечка и эдамаме не используются при игре вдвоём.

Suschi Go Party! играется в течение трёх раундов. Замешайте перед началом каждого раунда определённое количество карт десерта в стопку карт, выбранных для вашей игры.

	2-5 игроков	6-8 игроков
Раунд 1	5 карт десерта	7 карт десерта
Раунд 2	3 карты десерта	5 карт десерта
Раунд 3	2 карты десерта	7 карт десерта

(при игре на 2 до 5 игроков 5 карт десерта оказываются лишними и в игре не используются)



После этого каждому игроку раздаётся определённое количество карт:

Количество игроков	Количество карт
2-3	10
4-5	9
6-7	8
8	7

Отложите оставшиеся карты стопкой рубашкой вверх. Игроки берут свои карты в руку так, чтобы они не были видны другим игрокам.

## Как проходит раунд?

В Sushi Go Party! Все ходы разыгрываются игроками одновременно. Все игроки выбирают по одной карте из своей руки и кладут её перед собой рубашкой вверх. После того, как все выложили перед собой карты, они одновременно переворачиваются. После переворачивания карт, игроки передают оставшиеся карты из руки закрытую соседу слева (таким образом карты передаются по часовой стрелке). Игроки берут эти карты в руку и по тому же принципу разыгрывают карты в следующем ходу (в этот раз карт в руке уже меньше).

**Важно!** Разыгранные карты остаются лежать перед вами вплоть до окончания раунда. В конце раунда вы получаете победные очки на основании выложенных перед вами карт. Карты одного и того же цвета выкладываются в течение раунда в одну колонку. Это делается для наглядности, как для вас самих, так и для других игроков.

# Специальные действия

Большинство карт даёт вам победные очки в конце раунда. Однако действия некоторых специальных карт выполняются уже во время хода.



Урамаки    Суп мисо    Васаби    Меню    Специальный заказ    Заказ на вынос

См. “Обзор всех карт” для объяснения действий этих карт.

С помощью карт **палочки** и **ложечка**, игроки могут выполнить бонусное действие **после хода, во время которого карта была выложена, и во время одного из последующих ходов по выбору.**

Если кто-то хочет выполнить бонусное действие, то он должен **громко объявить название карты** во время переворачивания карт. После того, как все игроки перевернут свои карты, данный игрок выполняет объявленное бонусное действие. Бонусные действия выполняются **до** того, как игроки передадут свои карты соседу слева. См. “Обзор всех карт” для объяснения действий этих карт.

**Важно!** Если несколько игроков захотят в один и тот же ход выполнить бонусные акции и/или, если несколькими игроками в один и тот же ход сыграны карты меню или заказ на вынос, то порядок выполнения этих специальных акций определяется цифрой, указанной в правом, нижнем углу карты. Первой разыгрывается карта с более низкой цифрой.



Палочки    Ложечка



# Конец раунда

Раунд заканчивается, когда все карты разыграны и ни у кого не остаётся карт на руке.

Каждый игрок получает победные очки за разыгранные им карты в этом раунде, которые ещё лежат перед ним на столе. У каждой карты свои правила засчитывания очков. Игроки передвигают пешку своего цвета в соответствии с полученными победными очками.



**Внимание! Очки за карты десерта** (их легко узнать по символу клубники в левом нижнем углу карты) получают только в конце игры.

После этого все карты, разыгранные в этом раунде, кроме карт десерта, замешиваются обратно в колоду. Следующий раунд проходит по тем же правилам, что и предыдущий.

**(Не забудьте замешать новые карты десерта в колоду).**



# Конец игры

Игра заканчивается после **трёх раундов**. После обычного подсчёта очков в конце раунда, игроки получают теперь и очки за **карты десерта** (так, как это описано в “Обзоре всех карт”).

Побеждает игрок, набравший наибольшее количество победных очков. В случае ничьей побеждает игрок с наибольшим количеством карт десерта.

# Слово от издателя

Мы к вам прислушались... вы хотели больше Sushi Go! Пожалуйста, вот вам больше Sushi Go! Эта расширенная версия позволяет изменить игру по вашему собственному желанию. В своей основе игра остаётся той же самой, но разнообразие карт даёт вам множество новых возможностей. Вы заметите, что от этого каждый раз будет меняться выигрышная стратегия. Поделитесь с нами вашими любимыми комбинациями и возможно они будут включены в следующую версию игры!

# Обзор всех карт

См. “Обзор всех карт” для объяснения действий этих карт.

## Нигири

Нигири являются очень важным ингредиентом хорошего суши обеда/ужина.

Каждый **нигири с яйцом** приносит **1 очко**.  
Каждый **нигири с лососем** приносит **2 очка**.  
Каждый **нигири с кальмаром** приносит **3 очка**.  
**Нигири с яйцом** на васаби-карте приносит **3 очка**.  
**Нигири с лососем** на васаби-карте приносит **6 очков**.  
**Нигири с кальмаром** на васаби-карте приносит **9 очков**.

## Маки роллы

Маленькие, но очень вкусные. Сможете ли вы съесть их большее количество, чем остальные игроки?

**В конце раунда:** Каждый игрок подсчитывает количество символов маки роллов, изображённых на их маки роллы картах. Игроки с наибольшим **количеством символов** получают **6 очков**. Игрок с **одним символом** меньше получает **3 очка**. В случае, если будет ничья в борьбе за первое или второе места, все эти игроки получают **максимальное количество очков**. Чтобы получить очки за маки роллы у игрока должна быть хотя бы одна такая карта.  
**Пример:** У Санны и Кевина по 5 маки роллы символов, Денизы 3, а у Весли 1. Санна и Кевин получают 6 очков, а Дениза получает 3 очка.  
**В игре на 6-8 игроков:** Игрок с одним символом меньше, чем у победителя получает 4 очка. Игрок с двумя символами меньше получает 2 очка. В случае ничьей все эти игроки получают максимальное количество очков.

## Темаки

Без темаки никак нельзя...это ролл, который как раз влезает в твою руку!

**В конце раунда:** Все игроки подсчитывают карт темаки, которые они разыграли в этом раунде. Игрок с **наибольшим количеством карт** получает **4 очка**. Игрок с наименьшим количеством карт (или вообще без них) теряет 4 очка. В случае ничьей при наибольшем/наименьшем количестве карт темаки игроки получают/теряют максимальное количество очков.

**В игре на 2 игроков:** Игрок с меньшим количеством карт темаки очки не теряет.

**Пример:** У Санны 3 темаки, у Кевина 2, а у Денизы и Весли ни одного. Санна получает 4 очка. Денизе и Весли теряют 4 очка.



## Урамаки

Урамаки это роллы шиворот-навыворот. Попробуй как можно быстрее съесть 10 штук!

**В течение раунда:** Первый игрок, набравший **10 урамаки символов**, изображённых на разыгранных им урамаки картах тут же получает **8 очков** и откладывает эти карты в сторону. **Следующий игрок**, набравший 10 урамаки символов получает **5 очков**, а третий игрок получает **2 очка**. Эти очки получают тоже тут же, а карты откладываются в сторону. Если несколько игроков набирают 10 или больше символов во время одного и того же хода, то первым получает очки тот, у кого больше символов. При ничьей все игроки получают максимальное количество очков и очки за следующее место уже не начисляются.

**В конце раунда:** Игрок, с наибольшим количеством урамаки символов, на ещё лежащих перед ним картах, получает очки за следующее, ещё не полученное место ( 8 очков, если в этом раунде ещё никто не получил очки за урамаки символы, 5 очков, если первое место уже было разыграно, 2 очка, если первые два места уже заняты и 0 очков, если заняты уже все 3 места). При ничьей все игроки получают положенное количество очков за то или иное место. В одном раунде один и тот же игрок может получить очки несколько раз.

**Пример:** Санна и Кевин разыграли карты с символами урамаки в одном и том же раунде и у них обоих по 12 символов. Они стали первыми игроками в этом раунде у кого на картах оказалось больше 10 символов урамаки. Они оба получают по 8 очков. За второе место в этом раунде очки начисляются уже не будут, а значит следующий игрок, набравший больше 10 символов получит 2 очка. После окончания раунда никто из игроков не набрал такое количество очков, но у Денизы их оказалось больше всех и поэтому она получает 2 очка.

**Подсказка:** Кладите разыгранные во время раунда карты урамаки в открытую стопку, чтобы не забыть количество уже распределённых мест. В начале следующего раунда эти карты опять замешиваются в общую стопку.

Ты маки!

Нет, урамаки!



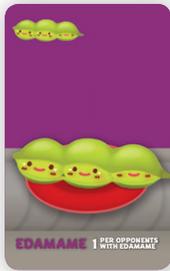


## Пельмешки

Пельмешки такие вкусные. Чем больше ешь, тем больше хочется!

Количество очков за пельмешки зависит от количества карт, выложенных вами:

Количество карт пельмешек:	1	2	3	4	5+
Количество очков:	1	3	6	10	15



## Эдамаме

(применяются только при игре от 3 до 8 игроков)  
Любимая закуска на столе!

Игрок получает **1 очко за каждого другого игрока с минимум одной картой эдамаме** за каждую свою разыгранную карту эдамаме. Если эти карты разыграл только один игрок, то он не получает очков совсем. Стоит также учесть, что в случае, если карту эдамаме разыграют больше четырёх игроков, **каждая такая карта может дать максимально 4 очка.**

**Пример:** В конце раунда у Кевина 3 карты эдамаме, у Санны 2, а у Денизы 1. Каждая эдамаме карта Кевина принесёт 2 очка (1 очко за каждого другого игрока с эдамаме), поэтому он заработал в общей сложности 6 очков. Санна заработала 4 очка, а Дениза 2.



## Угри

В первый раз это блюдо может вам и не понравиться, но к нему нужно просто привыкнуть!

Если у вас всего **1 карта угря**, то вы теряете **3 очка.**

Если у вас **2 или больше карт угря**, то вы получаете **7 очков.**

## Онигири

Эти рисовые штучки бывают разных форм, позаботьтесь о том, чтобы занять хотя бы по одной штучке всех видов!

Существует 4 формы онигири: круглая, треугольная, квадратная и прямоугольная. Вы получаете победные очки в зависимости от количества различных форм, которые вам удалось собрать:

Различные формы:	1	2	3	4
Победные очки:	1	4	9	16

Если вам удалось собрать больше сетов, то вы получаете и больше очков.

**Пример:** Кевин собрал набор из 1 круглого, 1 треугольного и 2 квадратных онигири. Он получает за это 10 очков: 9 очков за сет из трёх разных онигири и 1 очко за сет, состоящий из одной карты.



## Суп мисо

Все всегда завидуют тому, кто заказал себе мисо суп!

Если игрок разыгрывает мисо суп и он является единственным в этот ход, кто разыграл эту карту, то он оставляет её лежать там до конца раунда и получает за неё **3 очка.** Если в один и тот же ход **несколько игроков разыгрывают мисо суп**, то все они убирают эти карты и не получают за них никаких очков. Эти карты кладутся в открытую стопку рядом с полем. В начале следующего раунда они снова замешиваются в стопку. Если игрок разыгрывает мисо суп через карты палочек, ложечки, меню или специальный заказ, то это всегда делается по правилам карты мисо супа. В один и тот же раунд игрок может получить очки за несколько карт мисо супа.



## Сашими

Это настоящий деликатес и для того, чтобы его оценить нужно время.

Если вы набираете **1 или 2 сашими**, то вы **не получаете** очков. Если вы набираете **3 сашими**, то вы получаете **10 очков.** Если вам удалось собрать больше сетов сашими в одном и том же раунде, то вы получаете и больше очков.



## Темпура

Вкуснятина во фритюре. Просто невозможно съесть всего одну штучку!

За **1 сыгранную карту темпуры** вы не получаете очков.

За **2 сыгранных карт темпуры** вы получаете 5 очков.

Если вам удалось собрать больше сетов темпуры в одном и том же раунде, то вы получаете и больше очков.



## Тофу

Тофу это полезная пища, но если съесть слишком много, то можно и заболеть!

За **1 карту тофу** вы получаете **2 очка.**

За **2 карты тофу** вы получаете **6 очков.**

За **3 или больше карт тофу** вы не получаете **нисколько очков.**



## Палочки

*Палочками вы можете поддеть сразу два блюда!*

С помощью палочек вы сможете **в следующий ход сыграть две карты**. В тот ход, в который вы сыграли карту палочки ничего не происходит. В следующий ход вы сможете с помощью этой карты выполнить дополнительное действие. Если вы хотите выполнить это действие, то вам нужно произнести вслух слово “палочки” в тот момент, когда все игроки переворачивают свои карты. В этот момент вы выбираете ещё одну карту из руки и немедленно разыгрываете её. Потом вы берёте палочки в руку и передаёте эту карту вместе с другими картами (как обычно) следующему игроку. Таким образом другие игроки тоже смогут сыграть эту карту в свой следующий ход.

**Неиспользованные палочки** не **приносят очков** в конце раунда.

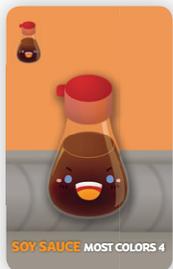


## Меню

(используются только при игре от 2 до 6 игроков)

*Вам не нравятся блюда, выставленные на стол? Выберите что-нибудь другое из меню!*

Если вы разыгрываете карту меню, то **берёте 4 верхних карты** из общей стопки. Затем вы **выбираете одну из этих карт** и сразу же разыгрываете её (карту меню снова разыгрывать нельзя). Остальные 3 карты замешиваются снова в стопку. Разыгранная карта меню откладывается отдельно и снова замешивается в стопку в начале следующего раунда.



## Соевый соус

*Соевый соус придаёт дополнительный вкус любому блюду. Лучшее дополнение к вашему ужину.*

**В конце раунда:** Каждый игрок считает количество различных по цвету фонов на своих сыгранных картах. Если игроки с **наибольшим количеством цветов**, также сыграли и соевый соус, то они получают за каждую карту соевого соуса **4 победных очка**. Карта соевого соуса также учитывается при подсчёте различных цветов карт. За раунд вы можете сыграть несколько карт соевого соуса.

Из карт десерта учитываются только сыгранные в текущем раунде.



## Ложечка

(используются только при игре от 3 до 8 игроков)

*Возьмите блюдо, которое вы до этого упустили и начерпайте его ложечкой!*

С помощью ложечки вы можете **взять карту из руки другого игрока**. Во время хода, когда вы разыгрываете ложечку, ничего не происходит. Но во время следующего хода вы можете воспользоваться бонусом этой карты.

Если вы хотите совершить это действие, то вам нужно сказать вслух слово “ложечка” в тот момент, когда все игроки переворачивают свои карты. После этого они, как обычно разыгрывают свои карты. После этого вы произносите название желаемой карты. Игрок, сидящий слева от вас смотрит, есть ли такая карта у него в руке, потом тоже самое делает игрок, сидящий слева от него и так до тех пор, пока у кого-нибудь не окажется на руках названной карты. Вы получаете эту карту и немедленно разыгрываете её. Затем вы отдаёте ложечку тому игроку от которого вы получили названную карту и он берёт её к себе в руку. Если названной карты не окажется ни у кого в руке, то она откладывается отдельно в открытую и не может больше использоваться в этом раунде. Она снова замешивается в стопку в начале следующего раунда. Все **неиспользованные ложечки** не приносят очков в конце раунда.

**Внимание:** Если вы просите карту, которая бывает нескольких сортов (нигири, маки роллы и т.д.), то вы сами выбираете, просить ли какую-либо специфичную карту или сорт карты вообще. Если вы просите какую-то специфичную карту, то другие игроки должны вам дать именно её, если она есть у них в руке. Если вы просите какой-нибудь сорт карт, то игроки могут дать карту этого сорта на свой выбор, если у них в руке несколько карт этого сорта. Если вы, например, просите нигири, а у игрока в руке есть нигири-кальмар или нигири-яйцо, то он может сам выбрать, какую карту он вам даст. Тоже самое происходит, если вы просите конкретно “3 маки роллы” или просто “маки роллы” и т.д.

## Дополнительные правила для использования карт палочки, ложечка или меню

С помощью этих трёх карт вы можете разыграть дополнительную карту во время своего хода. Здесь мы уточняем правила в отношении розыгрыша этих карт.

**Нигири:** Если перед вами уже лежит васаби, без нигири на ней, то вы должны положить эту карту нигири на неё.

**Мисо суп:** Если в этот ход уже была разыграна карта мисо супа (вами или кем-то другим), то все эти карты удаляются и не приносят победных очков.

**Урамаки:** Если с помощью этой карты вы получаете 10 или более урамаки символов, то вы сразу же получаете за них победные очки.

**Меню или заказ на вынос:** Эта карта разыгрывается моментально. Если в этот ход уже были сыграны карты меню или заказа на вынос, то порядок их розыгрыша определяется цифрой в правом нижнем углу карты (см. также стр.6)

**Палочки или ложечка:** Оставьте эту карту на столе, чтобы воспользоваться ею в одном из следующих ходов.

**Специальный заказ:** Вы должны сразу выбрать разыгранную вами ранее карту, которую вы хотите скопировать.



## Специальный заказ

(используется только при игре с 2-6 игроками)  
Вам понравилось блюдо и вы хотите ещё? Попросите специальный заказ!

Специальный заказ копирует карту, которую вы уже разыгрывали в текущем раунде. Если вы решили разыграть специальный заказ, то вам нужно положить эту карту рубашкой вверх так, чтобы верхняя часть карты указывала на ту карту, которую вы хотите скопировать. После того, как вы перевернёте карту специального заказа, вам нужно положить её на ту карту, которую вы копируете, чтобы тем самым показать, что вы хотите скопировать именно её. Затем вы получаете очки тем же самым способом, как оговорено в правилах для копируемой карты. Если перед вами в момент разыгрывания специального заказа, (ещё) не лежат никакие карты, то вы не сможете ничего скопировать и карта специального заказа откладывается в сторону. В начале следующего раунда эта карта снова замешивается в стопку. Если специальный заказ используется, чтобы скопировать карту с несколькими символами, то все эти символы тоже будут скопированы.

### Уточнение правил, в отношении некоторых карт, действующих при копировании карты:

**Нигири:** Если вы копируете карту нигири, лежащую на васаби, то в этом случае карта специального заказа не рассматривается, как лежащая на васаби. Если вы копируете карту нигири, которая не лежит на васаби и у вас есть уже сыгранная васаби, без нигири на ней, то вы можете положить карту специального заказа (которая сейчас является нигири) на васаби. При этом вам нужно запомнить, какая карта нигири была скопирована.

**Васаби:** Если вы копируете васаби (независимо от того, лежит ли на ней нигири), то вам нужно при выкладывании направить карту специального заказа в сторону васаби. При этом на ней ещё не должно лежать карты нигири.

**Мисо суп:** Если вы копируете Мисо суп и в этом ходу эта карта уже сыграна (вами или кем-то другим), то все эти карты удаляются и не приносят победных очков.

**Урамаки:** Если вы копируете урамаки и с помощью этого действия получаете 10 или более урамаки символов, то вы сразу же получаете за них победные очки. После этого вам нужно отложить карту специального заказа вместе со всеми картами урамаки в сторону. Они снова замешиваются в стопку в начале следующего раунда.

**Специальный заказ:** Если вы копируете ранее сыгранный специальный заказ, то последняя карта специального заказа рассматривается, как карта, которая была скопирована первым специальным заказом.

**Палочки или ложечка:** Карта специального заказа является копией карты с тем же числом в правом нижнем углу карты. Эта карта может быть использована в одном из последующих ходов.

**Карты, перевёрнутые ранее с помощью заказа на вынос:** Если вы копируете перевёрнутую карту, то вам нужно также перевернуть карту специального заказа. Эта карта также принесёт вам 2 победных очка в конце раунда.

**Пудинг, фрукты или мороженое со вкусом зелёного чая:** Если вы с помощью специального заказа копируете карту десерта, то в конце раунда она откладывается вместе с другими картами десерта и очки за неё получаются только в конце игры (это значит, что в конце раунда эта карта не замешивается обратно в стопку).



## Заказ на вынос

У вас нет аппетита? Тогда съешьте это позже и получите больше очков.

Если вы разыгрываете эту карту, то вы выбираете несколько, уже выложенных перед вами карт и переворачиваете их. Эти карты теряют свои способности, но вместо этого дают вам по 2 очка за карту в конце раунда. После этого карта заказа на вынос откладывается в сторону. Она снова замешивается в стопку в начале следующего раунда.

**Внимание:** Если вы решили перевернуть карту, которая скопировала специальный заказ, то свойство этого специального заказа остаётся в действии. В этом случае запомните, какая карта была скопирована специальным заказом.

## Чай

После тяжёлого ужина чай очищает вкусовую палитру.



**В конце раунда:** Подсчитайте количество карт с одинаковым фоном в вашем самом большом наборе сыгранных карт. Каждая карта чая даёт вам 1 победное очко за каждую карту в вашем самом большом наборе карт.

**Пример:** У Кевина есть 1 карта васаби, 1 карта нигири с кальмаром и 2 карты нигири с лососем. Эти четыре карты являются его самым большим набором. Это означает, что каждая его карта чая приносит ему 4 очка.

## Васаби

Если нигири обмакнуть в васаби, то это придаст ей остроты!



Сама по себе сыгранная карта васаби не даёт никакого эффекта. Но следующая сыгранная вами карта нигири должна быть выложена на эту карту васаби. Количество, полученных очков за эту карту нигири в конце раунда утраиваются. На одну карту васаби вы можете выложить всего одну карту нигири, но во время раунда вы можете сыграть несколько карт васаби. Карта васаби без нигири в конце раунда очков не приносит.

Ты такой сладкий!

Хочешь когда нибудь взять меня?

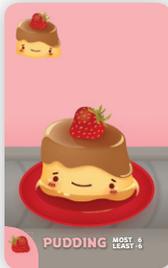




## Мороженое со вкусом зелёного чая

Ничто так не вкусно после сытного ужина, как большая порция мороженого.

**1, 2 или 3 карты мороженого** в конце игры очков не приносят. Если перед вами лежат **4 карты мороженого**, то вы получаете за них **12 победных очков**. Вы можете выложить и несколько наборов по четыре карты мороженого и получить очки за каждый набор.



## Пудинг

Самый вкусный десерт, это конечно, пудинг. Не забудьте про него!

В конце партии все игроки подсчитывают количество карт пудинга, лежащих перед ними.

Игрок с **наибольшим** количеством карт получает **6 очков**. Игрок с **наименьшим** количеством карт (это может быть игрок без карт пудинга), **теряет 6 очков**. Если к концу игры самое большое/наименьшее количество карт пудинга сразу у нескольких игроков, то все они получают/теряют **полное количество очков**.

**При игре вдвоём:** игрок с наименьшим количеством карт пудинга очков не теряет.

**Пример:** У Кевина 4 пудинга, у Санны – 2. У Денизы и Вэсли по одному. Кевин получает 6 очков. Дениза и Вэсли теряют 6 очков.



## Фрукты

Различные сорта фруктов способствуют здоровому образу жизни после плотного ужина.

В конце игры все игроки получают очки за все 3 сорта фруктов: арбуз, апельсин и ананас.

Игроки подсчитывают количество символов каждого фрукта на сыгранных им картах и получают очки следующим образом:

Кол-во типов:	0	1	2	3	4	5+
ПО:	-2	0	1	3	6	10

**Пример:** У Санны нет символов арбуза, но есть один символ апельсина и 4 символов ананаса. Она теряет 2 очка за арбуз, не получает несколько очков за апельсин, но получает 6 очков за ананас, т.е. 4 очка в общей сумме. Дениза не разыграла ни одной карты с фруктами и теряет, поэтому 6 очков.

Game by Phil Walker-Harding  
Illustrations by Nan Rangsima



GAMERIGHT®

Games for the Infinitely Imaginative  
70 Bridge Street  
Newton, MA 02458  
email: jester@gamewright.com  
www.gamewright.com

©2016 Gamewright, a division of Ceaco, Inc.  
All worldwide rights reserved.

Верстка: superdensinan  
Перевод: terjul

Follow us!



/gamewright



@gamewright



/gamewright