

ПРАВИЛА

Автори гри: Мат'є Обер і Тео Рув'єр

2-5 гравців від 8 років 15-20 хвилин

Беріть чипси, скидайте складні завдання й виконуйте ті, що вам до снаги, щоб зрештою здобути перемогу!



Українське видання

Керівник проєкту: Олександр Ручка
Випускова редакторка: Алла Костовська
Перекладачка: Олександра Асташова
Редактор: Сергій Лисенко
Дизайн і верстка: Артур Патрихалко
Неоцінена допомога: Володимир Білодід



Українське видання © 2023 Geekach спільно з White Games
www.geekach.com.ua • www.white-games.com.ua



Mixlore™

Видавець: Asmodee Group
18 rue Jacqueline Auriol
78041 Guyancourt — Франція

КОМПОНЕНТИ ГРИ

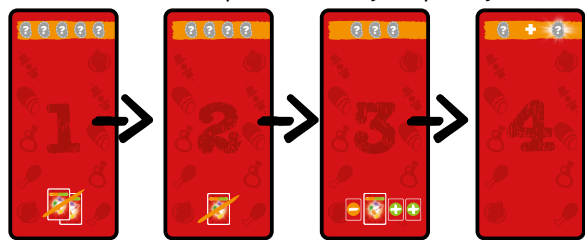
36 карт завдань	
4 планшети	
25 жетонів чипсів (5 різних кольорів)	
16 жетонів нагород	
1 пачка (пачка чипсів)	
1 карта-пам'ятка	
1 правила гри	

ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

Покладіть 25 чипсів у пачку.



Покладіть 4 планшети в центр стола в правильному порядку.



Перетасуйте 36 карт завдань і покладіть у стос долілиць.



МЕТА ГРИ

Перемагає гравець, який першим здобуде 4 або більше нагород.

ПЕРЕБІГ ГРИ

Гра триває кілька раундів. У кожному раунді ви берете з пачки 4 жмені чипсів. Після кожної з перших трьох жмень ви скидаєте карти завдань, які навряд чи зможете виконати. Після 4-ї жмені ви підраховуєте очки за виконані завдання та здобуваєте нагороди.

Якщо один із гравців здобуває 4 або більше нагород, він перемагає. Інакше починається новий раунд. Гра триває, доки хтось із гравців не здобуде 4 або більше нагород.

РАУНД

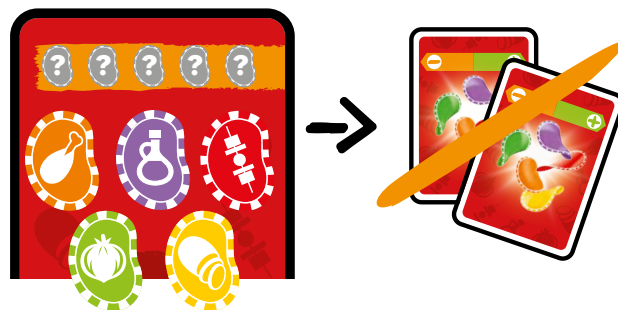
Виберіть гравця, який буде власником пачки. Він отримує пачку з 25 чипсами.

РОЗДАТИ КАРТИ

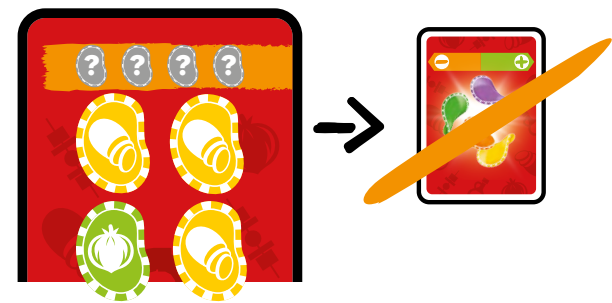
Власник пачки роздає по 6 карт завдань собі та іншим гравцям. Гравці беруть карти на руку, не показуючи їх іншим гравцям. Це завдання, які вам треба виконати. Решту карт власник пачки відкладає убік, у цьому раунді вони не знадобляться.

УЗЯТИ ЧИПСИ

Власник пачки навмання бере з пачки 5 чипсів і кладе їх на перший планшет у центрі стола. Кожен гравець скидає 2 карти завдань з руки, поклавши їх перед собою у стос долілиць. Це буде скид гравця. Усі скинуті карти вибувають з гри й не дають очок наприкінці раунду.



Щойно гравці скинуть по 2 карти, власник пачки навмання бере 4 чипсини й кладе їх на другий планшет.



Тепер кожен гравець скидає по 1 карті завдання з руки. Пам'ятайте, що карти в скиді не дають очок наприкінці раунду.



Після цього власник пачки навмання бере 3 чипсини й кладе їх на третій планшет.

Тепер кожен гравець має на руці 3 карти й виконує такі дії:

Вибирає 2 карти завдань і кладе їх долілиць праворуч від скиду.

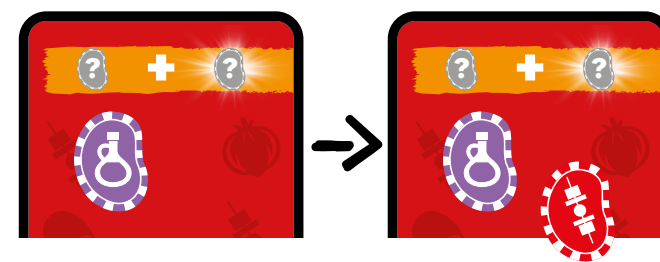
Потім кладе позосталу карту долілиць ліворуч від скиду.

Після цього всі гравці перевертають ці викладені карти горілиць.

Примітка. Якщо на цьому кроці ви розумієте, що точно не зможете виконати якісь завдання, покладіть відповідні карти у скид.

Власник пачки навмання бере 1 чипсину й кладе її на четвертий планшет.



Тоді він бере ще 1 чипсину й кладе на ту саму карту. Тепер пачку можна відкласти убік, у цьому раунді вона більше не знадобиться.



Потім гравці рахують свої очки.

ПІДРАХУНОК ОЧОК

За кожне **виконане** завдання:

- ▶ **додайте** до результату вартість кожної карти, яку ви поклали праворуч  від скиду;
- ▶ **відніміть** від результату вартість карти, яку ви поклали ліворуч  від скиду.

За невиконані завдання ви не здобуваєте очок, байдуже, куди їх поклали.



$$70 - 9 = 61 \text{ очко}$$

Примітка. Рахувати буде зручніше, якщо ви покладете всі невиконані завдання у скид.

Гравці порівнюють свої результати. Гравець із найбільшою кількістю очок здобуває **2 жетони нагород**.



Гравець, який посів друге місце, здобуває **1 жетон нагороди**.



Примітка. Якщо кілька гравців мають однакову найбільшу кількість очок, усі вони здобувають по 2 нагороди. Інші гравці не здобувають нагород узагалі. Якщо друге місце посіли кілька гравців, гравець на першому місці здобуває 2 нагороди, а всі гравці, що посіли друге місце, здобувають по 1 нагороді.

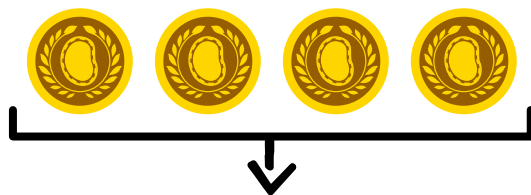
Якщо один із гравців здобуває 4 або більше нагород, гра завершується. Інакше починається новий раунд.

НОВИЙ РАУНД

Візьміть 14 чипсів з планшетів і покладіть їх у пачку до решти чипсів. Перетасуйте 36 карт завдань і сформуєте новий стос. Власник пачки віддає пачку гравцеві ліворуч, який стає новим власником пачки в наступному раунді.

КІНЕЦЬ ГРИ

Щойно принаймні один із гравців здобуває **4 або більше нагород**, гра завершується. Перемагає той, хто здобув найбільше нагород.



ВИ ПЕРЕМОГЛИ

У разі нічиєї перемагає гравець, який виграв останній раунд. У разі нічиєї в останньому раунді проводять додатковий раунд.

ПРАВИЛА ГРИ ДЛЯ 2 ГРАВЦІВ

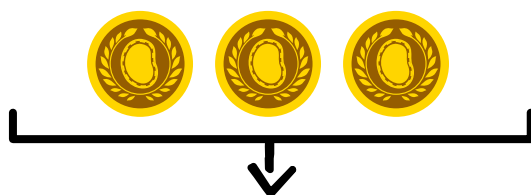
ПІДРАХУНОК ОЧОК

Гравець, який здобув більше очок, здобуває 1 нагороду.
Гравець, який здобув менше очок, не здобуває нагороди.

Примітка. У разі нічиєї обидва гравці здобувають по 1 нагороді.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра завершується, коли один з гравців здобуває **3 чи більше нагород** (замість 4).



ВИ ПЕРЕМОГЛИ

Решта правил залишаються незмінними.

Автори гри дякують своїм коханим Елоді та Марі, Ричарду за його неодноразову допомогу з тестуванням гри та Саймону за його неоціненну допомогу зі статистикою. Кроку, Матьє та Бруно дякуємо за їхній ентузіазм. Адріану, Бенедикте, Грегу, Матьє, Сарі та всій команді Mixloge — за чудову роботу з виданням гри. Гадаю, нам вдасться підсадити всіх на наші чипси!

УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

Керівник проєкту: Олександр Ручка
Випускова редакторка: Алла Костовська
Перекладачка: Олександра Асташова
Редактор: Сергій Лисенко
Дизайн і верстка: Артур Патрихалко
Неоціненна допомога: Володимир Білодід
Українське видання © 2023 Geekach спільно з White Games
www.geekach.com.ua • www.white-games.com.ua

Карти завдань



1 Це завдання вважають виконаним, якщо наприкінці раунду на планшетах буде принаймні по одній чипсині кожного смаку.



2 Це завдання вважають виконаним, якщо наприкінці раунду на планшетах буде вказана комбінація. Якщо на планшетах більше чипсів, ніж вказано на карті завдання, його все одно вважають виконаним (тут, наприклад, потрібно **щонайменше** 2 чипсини зі смаком барбекю та 3 чипсини зі смаком цибулі).



3 Це завдання вважають виконаним, якщо наприкінці раунду на планшетах буде однакова кількість чипсів двох вказаних смаків (тут, наприклад, потрібна однакова кількість чипсів зі смаком оцту й барбекю).



4 Це завдання вважають виконаним, якщо **остання** чипсина в раунді, викладена на планшет, має вказаний смак (тут, наприклад, останньою повинна бути чипсина зі смаком цибулі).





5 Це завдання вважають виконаним, якщо наприкінці раунду на планшетах не буде чипсів з вказаним смаком (тут, наприклад, не повинно бути чипсів зі смаком курки).





6 Це завдання вважають виконаним, якщо наприкінці раунду на планшетах буде принаймні одна чипсина з вказаним смаком. За виконання цього завдання ви здобуваєте 1 очко за кожну відповідну чипсину й множите результат на вказану кількість очок (тут, наприклад, ви здобуваєте 8 очок **за кожну** чипсину зі смаком цибулі).



7 Це завдання вважають виконаним, якщо наприкінці раунду на планшетах буде більше чипсів , ніж чипсів  (тут, наприклад, повинно бути більше чипсів зі смаком цибулі, ніж простих картопляних).



8 Це завдання таке саме, як і попереднє. Утім, якщо гравець виконує це завдання, коли карта лежить на стороні , він відразу **виграє гру** (не лише поточний раунд!). А от якщо гравець виконує це завдання, коли карта лежить на стороні , він автоматично програє раунд, незалежно від результату.