

ОДИМ СЛОВОМ

МЕТА ГРИ

«Одним словом» – це кооперативна гра для вечірок.

Усі гравці разом намагаються досягти найкращого результату!

Спільними зусиллями треба допомогти одному з гравців (ведучому) відгадати слово. Для цього кожен таємно пише підказку на своїй підставці.

Вибираючи підказки, не домовляйтеся між собою та проявляйте кмітливність, щоб ваші підказки не збігалися. Однакові підказки вилучаються перед тим, як їх побачить ведучий.

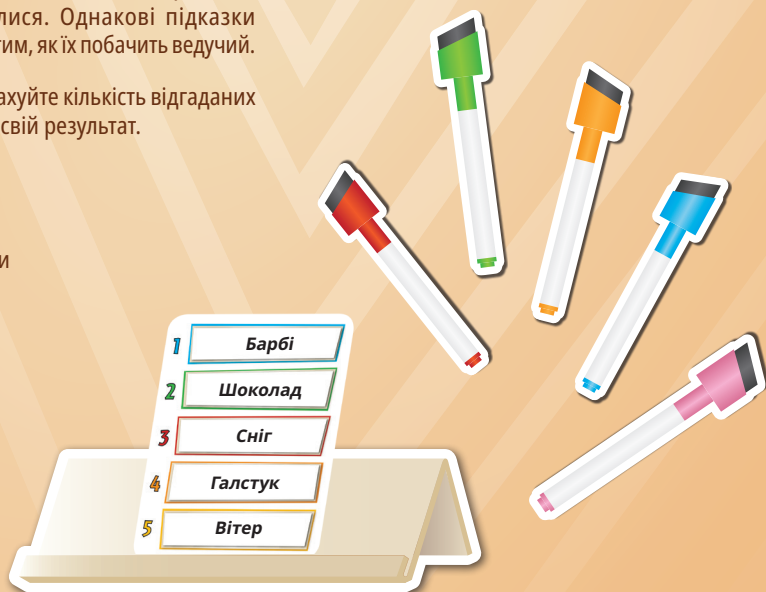
Наприкінці гри порахуйте кількість відгаданих слів, щоб дізнатися свій результат.

ВМІСТ

- 110 карт зі словами
- 7 підставок
- 7 фломастерів
- 1 буклет правил

ПРИГОТУВАННЯ

- 1) Перетасуйте всі карти, візьміть будь-які 13 карт і покладіть їх колодою долілиць на середину столу. Решту карт поверніть у коробку. Вони не знадобляться для гри.
- 2) Дайте кожному гравцю по одній підставці й одному фломастеру.
- 3) Виберіть будь-якого гравця першим ведучим.



1 ВИБІР СЛОВА ДЛЯ ВІДГАДУВАННЯ

Ведучий бере верхню карту з колоди, **не дивлячись на її лице**, і кладе її на свою підставку так, щоб **решта гравців бачили слова** (на одному боці підставки є згин для того, щоб поставити карту).



Потім ведучий вибирає **число від 1 до 5**, щоб вказати іншим гравцям, яке слово він відгадуватиме.

Примітка. Якщо гравці не знають вибраного слова, вони можуть попросити ведучого вибрати інше число.

2 ВИБІР ПІДКАЗОК

Кожен гравець пише підказку на своїй підставці, **не обговорюючи її з рештою гравців і не показуючи її нікому**. Підказка має обов'язково складатися з **одного слова**.

Примітка. Цифру, число, акронім, звуконаслідувальне слово чи спеціальний символ вважають словом. Наприклад, «007» можна використати як підказку до слова «Бонд», а «дзень» чи «СМС» – як підказку до слова «телефон». Символ «\$» – як підказку до слова «Америка».

X Заборонені підказки

- Загадане слово **зі зміненим написанням**.
Наприклад, підказка «фіртка» для слова «хвіртка» заборонена.
- Загадане слово, написане **іноземною мовою**.
Наприклад, підказка «snake» для слова «змія» заборонена.
- Слово, що має **спільний корінь** із загаданим словом.
Наприклад, підказка «принцеса» для слова «принц» заборонена.
- **Вигадане слово**.
Наприклад, підказка «цукромаса» для слова «торт» заборонена.
- Слова, що **збігаються за звучанням** із загаданим словом, але мають **інше значення**.
Наприклад, підказка «грип» для слова «гриб» заборонена.

ється, коли вичерпується колода.
ється з 4 етапів.



3 ПОРІВНЯННЯ ПІДКАЗОК

Після того як усі гравці напишуть свої підказки, **ведучий заплющує очі**.

За цей час гравці повертають свої підставки й порівнюють свої підказки з підказками інших гравців. **Усі однакові або заборонені підказки вилучаються**. Для цього просто переверніть підставку, щоб не було видно вилучених підказок.



Однакові підказки

- Два **однакових слова**.
Наприклад, «миша» і «миша» – однакові підказки.
- **Спільнокореневі слова**.
Наприклад, «принц» і «принцеса» вважають спільнокореневими словами.
- **Варіанти одного слова**: множина, інший рід чи орфографічні помилки не дозволяють вважати підказки різними.
Наприклад, «принц» і «принци», «актор» і «акторка», «професор» і «прохвессор» – це все однакові підказки.

Примітка. Якщо всі підказки були вилучені, покладіть карту із загаданим словом у коробку й переходьте до фази «Кінець ходу».



4 ВГАДУВАННЯ

Після вилучення однакових і заборонених підказок попросіть **ведучого розплющити очі та спробувати відгадати** слово за допомогою підказок, що залишилися. Для цього він має **ЛИШЕ ОДНУ СПРОБУ**.

▶ РЕЗУЛЬТАТИ



Успіх

Якщо ведучий **правильно відгадав** слово, покладіть цю карту **горілиць біля колоди**.



Невдача

Якщо ведучий **не відгадав** слово, покладіть **цю карту ТА верхню карту** колоди в коробку.



Пропустити хід

Якщо ведучий вирішив не вгадувати й **пропустити хід**, покладіть **цю карту в коробку**.

Примітки.

- Якщо **відгадка ведучого звучить так само, як загадане слово, то відповідь вважають правильною**.

- Якщо **ведучий неправильно назвав слово під час фінального ходу, також приберіть карту з останнім відгаданим словом**.

▶ КІНЕЦЬ ХОДУ

Гравець **ліворуч** ведучого стає **новим ведучим**. Починається новий хід.

Примітка. Ретельно зітріть свою попередню підказку.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується, коли вичерпується колода.

Порахуйте кількість карт із відгаданими словами й подивіться свій **результат** у таблиці:

КІЛЬКІСТЬ КАРТ	РЕЗУЛЬТАТ
13	Відмінний результат! Зможете його повторити?
12	Неймовірно! Це має вразити ваших друзів!
11	Чудово! Такий результат варто відсвяткувати!
9–10	Ух ти! Зовсім непогано!
7–8	Посередній результат. Зможете його поліпшити?
4–6	Для початку непогано. Спробуйте знову!
0–3	Спробуйте знову, а потім знову й знову...

ВАРІАНТ ДЛЯ 3 ГРАВЦІВ

У грі втрьох партія проходить за звичайними правилами, за винятком однієї зміни.

Під час приготування до гри **кожен гравець** бере собі по **дві підставки**. На етапі вибору підказок вони пишуть по одній підказці на кожній своїй підставці. **Тобто кожен гравець дає по 2 підказки**, а не по одній.

Однакові підказки також вилучаються на етапі порівняння підказок.



ТВОРЦІ

Автори: **Людвиг Руді та Бруно Сотте**

Розробники: **Седрик Комон та Томас Провост, відомі як «Les Belges à Sombremos»**

Видавничі асистенти: **Вірджинія Жильсон та П'єр Бертело**

Арт-директор: **Алексис Ванмербек**

Графічний дизайн: **Ерік Азаґурі та Флоріан Пулле**

Repos Team: **Ніколя Бозере, Томас Вермеср, Гійом Пілон, Седрик Шевальє, Жеральдін Вольде, Ніколя Пастор, Настасія Вандепутт, Ніколя Кеніґ, Режис ван Кутсем та Вінні Кеніс**

Подяка: весь колектив дякує Філіппу Жерару та Шарлотті ван Дрієш за вичитування.

Українське видання: **Geekach спільно з White Games**

Керівник проєкту: **Олександр Ручка**

Перекладач: **Святослав Михаць**

Редактори: **Сергій Лисенко, Артур Патрихалко**

© REPOS PRODUCTION 2018 FOR ALL VERSIONS.

ALL RIGHTS RESERVED UNDER EXCLUSIVE LICENCE TO REPOS PRODUCTION.

Repos Production SA

Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

Розповсюджується в Україні:

Geekach спільно з White Games

03022, Київ, вул. Василя Жуковського 22а

geekach.com.ua • white-games.com.ua

Вміст цієї гри призначений

лише для особистого використання

з розважальною метою.

