

## ДОПОВНЕННЯ «ЩЕ БІЛЬШЕ ГОСТЕЙ»

Це доповнення містить як оновлені, так і цілком нові компоненти для доповнення «Кошенята і звірята». Усі ці компоненти можна додавати до тих компонентів, які ви вже маєте.



### ЯК ВІДРІЗНЯТИ КОМПОНЕНТИ ЦЬОГО ДОПОВНЕННЯ

Усі карти доповнення «Ще більше гостей» мають символ блискавки в лівому нижньому куті.



## КОМПОНЕНТИ І ПРИГОТУВАННЯ ДО ПЕРШОЇ ПАРТІЇ



### 25 ВЕЛИКИХ ФІГУРОК ЗВІРЯТ

Це оновлені фігурки звірят, якими ви можете замінити маленькі фігурки з доповнення «Кошенята і звірята».



### 4 КОШЕНЯТ ОШАКСІВ

Покладіть їх у зелений мішечок для кошенят до решти плиток кошенят.



### 12 ОСНОВНИХ КАРТ

Ці 12 карт треба додати до колоди дослідження. Додавши ці карти, вам не треба вилучати їх потім з колоди.



### 15 ПЛИТОК КОТІВ

Покладіть їх у мішечок дослідження до решти плиток котів.



### 10 ПЛИТОК ПОДІЙ

Покладіть їх у синій мішечок для подій до решти плиток подій.



### 6 ПЛИТОК ЗВІРЯТ

Покладіть їх у червоний мішечок для звірят до решти плиток звірят.

## КОШЕНЯТА ОШАКСІВ ЗВЧАЙНА ГРА Й СОЛО-ГРА

Кошенят ошаксів грають за всіма правилами, що стосуються ошаксів і кошенят, за винятком обмеження кошика, описаного нижче.

Кошенят ошаксів беруть із мішечка для кошенят і розміщують на планшеті кошенят. Під час фази 4 «Порятунок котів» найшвидший гравець може врятувати їх, використавши рибу й кошик. Розміщуючи кошеня ошакса на вашому кораблі, ви вибираєте, з якою котячою родиною він подружиться, і розміщуєте відповідну фігурку кота на плитці згідно зі звичайними правилами розміщення ошаксів.

### ОБМЕЖЕННЯ КОШИКА

На відміну від звичайних кошенят, кошенята ошаксів займають цілий кошик під час порятунку. Якщо ви вирішите врятувати кошеня ошакса, для цього вам знадобиться і кошик і 2 рибини. Ви не можете витратити додаткову рибину на порятунок другого кошеняти тим самим кошиком.

## СІМЕЙНА ГРА

Кошенят ошаксів грають за всіма звичайними правилами для кошенят, але з такими винятками:

- 1) На планшеті кошенят у будь-який момент гри може розміщуватися лише одне кошеня ошакса. Якщо ви витягаєте з мішечка 2 або більше кошенят ошаксів, то повинні відкласти будь-яких зайвих кошенят ошаксів убік і далі витягати кошенят з мішечка, поки планшет кошенят не буде заповнений. Потім поверніть відкладених кошенят ошаксів у мішечок.
- 2) На відміну від звичайних котів і кошенят, кошенята ошаксів не мають кольору. Наприкінці гри (під час підрахунку очок) ви можете призначити будь-який з 5 кольорів кожному кошеняті ошакса на вашому кораблі. Хай який колір ви виберете, він буде використовуватися для підрахунку очок як за котячі родини, так і за карти завдань. Як і звичайних кошенят, кошенят ошаксів тракують як котів.

# ПЛИТКИ ПОДІЙ

## ПЛИТКИ ОЧОК

На всіх плитках подій з доповнення «Ще більше гостей» у правому нижньому куті зображено символ щура (🐭).



Наберіть 1 очко за кожні 2 ваші риби. Ви не набираєте очок за 1 рибу, а 13 рибин дають 6 очок.

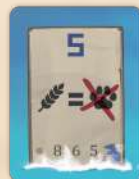


Наберіть 5 очок, якщо їдальня (🍴) заповнена.

*У заповненій каюті немає видимих вільних клітинок.*



Наберіть 1 очко за кожного kota на вашому кораблі, що дотикається принаймні до 1 звичайного скарбу. Кожен кіт може дати щонайбільше 1 очко.



Наберіть 5 очок, якщо трюм (🌿) порожній.

*У порожній каюті немає жодної плитки будь-якого типу.*



Наберіть 2 очки за кожен колір котів, якщо на вашому кораблі є принаймні 1 кіт цього кольору.

*У грі є 5 кольорів котів, тож ця плитка події може дати щонайбільше 10 очок.*



Наберіть 5 очок, якщо на вашому кораблі рівно 13 видимих щурів.



Наберіть 5 очок, якщо на вашому кораблі є коти рівно 3 кольорів.

*Ви можете мати кілька котів одного кольору, але вони повинні бути рівно 3 кольорів.*



Наберіть 5 очок, якщо рівно 6 з усіх ваших видимих щурів дотикаються принаймні до 1 kota.



Наберіть 5 очок, якщо на вашому кораблі більше рідкісних скарбів, ніж звичайних.



Наберіть 5 очок, якщо на вашому кораблі рівно 3 самотні коти.

*Самотній кіт – це кіт, що не дотикається котів того ж кольору.*